

# Pressemitteilung

20.06.2005 (München)

## **In 3D produzieren, vermarkten und verkaufen – Virtual Reality durch digitale Visualisierung in Echtzeit macht's möglich.**

**Realtime Technology AG bringt aktuellen Release ihrer Software RTT DeltaGen mit erhöhter Geschwindigkeit, Funktionalität und Benutzerfreundlichkeit sowie noch realistischerer Darstellung auf den Markt.**

Ihre Software RTT DeltaGen bildet Modelle von Autos oder Flugzeugen absolut fotorealistisch in 3D-Optik von innen wie von außen ab. Kleinste Feinheiten in Stoff- oder Lederbespannung eines Fahrzeuginnenraums werden ebenso sichtbar wie Schatten und Spiegelungen auf der Oberfläche, die sich je nach Bewegung und Lichteinfall ändern. Der Schlüssel zu dieser detailgetreuen Erschaffung von Virtual Reality liegt im Direktimport und der Aufbereitung der technischen CAD-Daten. RTT DeltaGen der Realtime Technology AG (RTT) bewältigt dies innerhalb weniger Arbeitsschritte. Hauptsächlich für die Automobil- und Flugzeugbranche entstehen in Echtzeit und 3D auf dem Bildschirm virtuelle Welten mit Fahrzeugen in beliebiger Umgebung. In der Produktionshalle beschleunigt die Software Entwicklungsprozesse und im Verkaufsraum des Autohauses begeistert sie bereits die Kunden.

Der erste Release des Software-Tools RTT DeltaGen wurde bereits 2001 vorgestellt. In Version 5.0 eröffnen die Münchner jetzt mit perfektionierten Features noch mehr Möglichkeiten zur interaktiven Datenaufbereitung. Weiter entwickelt wurde vor allem die realistische Darstellung, mit der es jetzt auch möglich ist, Umgebungen und Landschaften im Bewegtbild komplett virtuell zu erschaffen. Aber auch die Benutzerfreundlichkeit, die Schnelligkeit und Funktionalität des Tools wurden weiter verbessert. Für Prozesse der Industrieproduktion und -entwicklung, Marketing und Sales der Automobil- und Flugzeugbranche wird RTT DeltaGen erfolgreich eingesetzt – inzwischen auch zur ganzheitlichen Kreation von Werbefilmen.

Die Software kann alle Farbvarianten eines Modells und alle geometrischen Varianten originalgetreu abbilden sowie Bewegungen und Abläufe realistisch in unterschiedlichen Umgebungen inszenieren. RTT DeltaGen wandelt technische CAD-Daten in drei Schritten effizient für Echtzeit- oder Virtual Reality-Anwendungen um: Import und Aufbereitung der CAD-Daten, Definition der Szene, in der sich das Modell wieder finden soll und schließlich Rendering und Darstellung.

Die CAD-Daten sind einfach und fehlerfrei zu importieren und konvertieren, wobei eine Vielzahl von Datenformaten unterstützt wird. In Version 5.0 der Software wurde das Tempo

des Konvertierungsprozesses von nativen CAD-Daten spürbar erhöht und durch Direct Wire eine etwa sechs Mal schnellere Umwandlung von Alias Wire Daten erreicht.

Einzelfeatures der Software garantieren eine absolut realistische Darstellung von 3D Modellen in Echtzeit. Spiegelungen der Umgebung, Highlights auf der Materialbeschaffenheit des Modells und realistische Tiefenwirkung sind nur einige Leistungen von RTT DeltaGen. Mit dem Tool RTT DeltaGen Automizer, das unter anderem die Schattenberechnung für die Darstellung übernimmt, beschleunigt die Multiprozessorunterstützung in Version 5.0 den Berechnungsprozess. Dadurch wird die Darstellung von Echtzeitschatten möglich, die Sofortberechnung des Schattens bei Änderung der Szene. Noch realer wird die Modelldarstellung in Version 5.0 durch eine größere Auswahl an fertig verfügbaren 3D-Umgebungen. Zudem können Filme auf beliebiger Modell-Geometrie abgespielt und der Sound der 3D Umgebung angepasst werden. Dies wird durch eine szenenabhängige Positionierung der Tonquelle und das Anpassen der Lautstärke an die Kameraposition erreicht.

Die Benutzerfreundlichkeit erhöhte RTT in der neuen Software-Version durch eine überarbeitete Menüstruktur, eine grundlegend einfachere Handhabung der Looks und Erstellung von Animationen. Auch das Tool Surface Check der RTT DeltaGen 5.0 wurde verbessert. Die Formerkennung und Beurteilung der Flächenqualität im Design ist nun einfacher durch ein interaktiv drehbares Flächenprüflicht, die Darstellung von Konturlinien der Geometrie sowie Reflexionen im Lichttunnel.

Mit der industriellen Echtzeitvisualisierung bedient RTT seit 1999 hauptsächlich die Märkte Automobil-, Flugzeug- und Maschinenbau. Zum Portfolio gehören zusätzlich zum Kernprodukt RTT DeltaGen weitere Konverter, Viewer und andere Module. Virtual Showroom für den Sales- und Marketingbereich sowie Virtual Prototyping für den industriellen Produktionsbereich sind die Kernfeatures. RTTs Geschäftsidee, die Umwandlungsprozesse von CAD-Daten zu automatisieren und damit erheblich zu vereinfachen, findet in den Zielbranchen bereits regen Anklang. Datenumwandlung, Optimierung, Textuierung und Lichtberechnung ermöglichen Echtzeitdarstellungen und den Aufbau von virtuellen Welten auch im Film. Zahlreiche Unternehmen der Automobil- und Flugzeugindustrie machen sich diese Vorteile bereits zunutze. Zu den Kunden von RTT zählen unter anderem Airbus, Audi, Bertrandt, BMW, DaimlerChrysler, DemagErgotech, EADS, Fiat, Inovo Design, Magna Steyr, Maybach, Mercedes, Opel, Porsche, PSA, Schüco, Sony Ericsson, Thyssen Krupp, Toyota, Virtuelles Studio und Volkswagen.

*Eva-Maria Sina*